

## Fișă de lucru - Structura Dacă

Să se rezolve următoarea problemă folosind fișa următoare

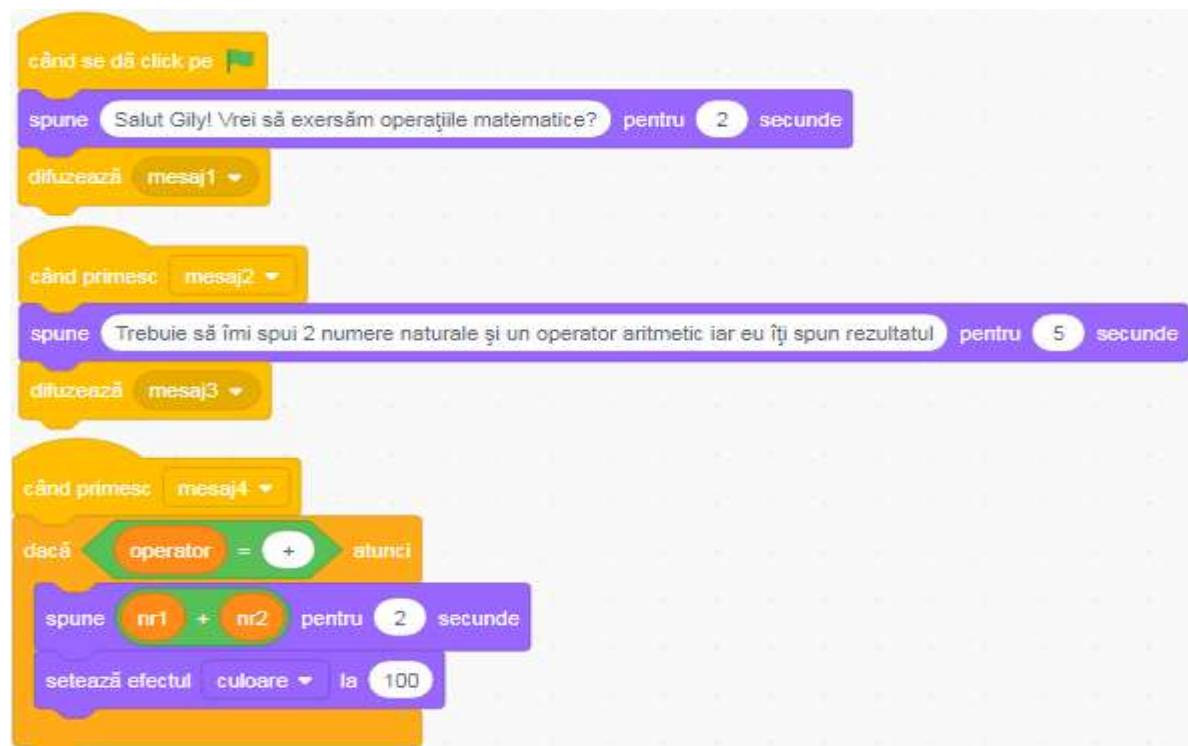
În păduricea de la marginea orașului este mare agitație, urmează o lucrare la matematică. Ursulețul Panco dorește să exerseze cu iepusașul Gily operațiile aritmetice. Panco îi cere lui Gily două numere naturale și un simbol pentru una dintre operațiile  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$  (adunare, scădere, înmulțire, împărțire). Apoi face calculul în minte și îi spune lui Gily rezultatul operației aplicate pentru cele două numere.

1. Realizați o scenă cu 2 personaje potrivită problemei date (aveți un model mai jos).



2. Introduceți următoarele scripturi pentru personajele:

- Panco



- Gily



3. Completați scriptul lui Panco pentru a efectua și celelalte operații aritmetice (scădere, înmulțire, împărțire)
4. Completați scriptul lui Gily astfel: Când primește mesajul1 să emită sunetul **pop** și să sară (folosind glisarea)
5. Modificați scriptul lui Panco astfel încât după realizarea fiecărei operații aritmetice să își schimbe culoarea astfel: la adunare – albastru (codul 100), la scădere – lila (codul 150), la înmulțire – verde (codul 50), la împărțire – mov (codul 135)

### Bibliografie

1. Informatică și TIC. Manual pentru clasa a V-a, Luminița Ciocar, Ștefania Penea, Claudia-Elena Stan, Oana Rusu, Editura Litera, 2017
2. <https://scratch.mit.edu/projects/311809551/>